<u>Meisje en kauwgom</u> – video les



Open afbeelding met meisje ; achtergrond laag ontgrendelen; selectie maken van het meisje Laagmasker toevoegen



Aanpassingslaag 'Verloop', kleur links = # FC82A4; rechts = # 7DD8EF De laag onder laag met "meisje" slepen

Photoshop Tutorial I Simple Surreal Manipulation for Beginner		- 0
ti v Click and drag to reposition the gradient.		
** 0d1a834142b14700972b00eb0ee56daa.jpg @ 100% (Gradient Fill 1, RGB/8) * ×	anale Daths	
	nets Patitis	
State Gradient Fill X		
Gradient:	* H B	Fall: 100%
	8	Gradient Fill
Style: Unear Cancel		
Angle: + 90 °	9	12000 0
Scale: 100 v %		Layer o
Reverse Dither		
Align with layer		
Reset Alignment		
2.		
\mathcal{O}_{\cdot}		
T, S		

Afbeelding "bergen" toevoegen; sleep onder laag "meisje"; pas de grootte aan Laagmodus = Bedekken



Cirkel vorm tekenen; kleur = # EFE65E ; laag onder laag "meisje"

Photoshon Tutorial I Simple Surreal Manipulation for Beginner			
* 0d1a834142b14700972b00eb0ee56daa.jpg @ 100% (Ellipse 1, RGB/8) * × 1480662951109.png @ 33,3% (Layer 0, RGB/8) ×		Lavers Change	ds Paths
♣,	85	Outer d	
¥.	Ø		
		1000 B0 y 1	
		o 🖗	E Layer 0
		A STATE	
	A		Ellipso 1
	-		
		°	Layer 1
		_	
		•	8 Gradient
T, S			
R.			

Voeg aan die gele vorm laag een laagmasker toe Op het laagmasker trek je een Lineair zwart transparant Verloop van onder naar boven



Nieuwe laag boven laag meisje; zacht penseel, 4 px, kleur = # 4BC0DD Ogen beschilderen ; laagmodus = Bedekken



De "vlekken" toevoegen boven die kauwgom bal; Laagmodus = Vermenigvuldigen ; laagdekking = 80%



Voeg aan die laag een laagmasker toe; zacht zwart penseel, 100 px; dekking penseel = 70% Veeg de ongewenste randen weg rondom de kauwgom bal



Nieuwe bovenste laag; zacht penseel, 30 px, dekking = 85%; voorgrondkleur = # 4BC0DD Schilder boven die kauwgom bal Laagmodus = Kleur; laagdekking = 80%



Dubbelklikken op de laag \rightarrow Opties voor Overvloeien

4

Onderliggende laag : linkse zwarte driehoekje verschuiven tot op 31; dan Alt + klik op dit driehoekje om het te splitsen; een deeltje verschuiven tot op 120 ; OK

Phote	File Foit Image Laver Type Select Filter 3D View Window Help Distochon Tutorial I Simple Surreal Manipulation for Beginner										
W ~	Scroll All Windows 100% Fit Screen	Fill Screen					2 .				
> Od	1a834142b14700972b00eb0ee56daa.jpg @ 200%	(Layer 4, RGB/8) * × 1480662951109.					-				
÷. –					enterned	7 A B5 Charmes Patris					
Ω, Ξ		2	and the second s								
₽.		and the second second	(3)	Layer Style							
℃. <u>-</u>		1 mm	CON II	Styles		Blending Options General Blending					
ч. <i>ж</i>		1 20	and the second	Blending Options		Bleng Mode: Color ~					
(* . (*)				Bevel & Embass		Ωpacity: 🛆 100 %					
		12	_	Contour		Advanced Blending					
1				Texture		Ell Opacity: 100 Kris Channels: 🔽 B. 🔽 G. 💟 B.					
-1 4	1 Jam	-7		Stroke		Knockout: None 🗸					
				Inner Shadow	÷	Blend Interior Effects as Group Blend Clipped Lavers as Group					
				Inner Glow		Iransparency Shapes Layer					
2				Satin		 Layer Mask Hides Effects Vector Mask <u>Hides</u> Effects 					
				Color Overlay	±	Blend If: Gray ~					
0				Gradient Overlay	÷	This Layer: 0 255					
T				Pattern Overlay		•					
R.				Outer Glow		Underlying Layer: 31 / 120 255					
0.			A	Drop Shadow	±	4 b •					
₩.											
Q			11 th								
••• 6				Andreas							
1 1 1			andread	- HE							
	197	1 9	1 marsh		-						
	X		Mar all		20 100	× cofr D a					

Bovenste laag, Aanpassingslaag 'Curven' : RGB , punten op (141 ; 120) ; (0 ; 23) ; (243 ; 255) Rode Curve : punten op (60 ; 68) ; (248 ; 255) ; Blauwe Curve : punten op (143 ; 113) ; (58 ; 65) ; (0 ; 13) ; (245 ; 255)



[Photoshop Tutorial] Simple Surreal Manipulation for Beginner 8 н в Pro Ø III 💿 o **O** 3D C 0 O BG τ 0 c 🗌 9

Aanpassingslaag 'Kleur Opzoeken' : FujiF125 Kodak 2395